

Workshops/Portfolio

- [Sammlung](#)

Sammlung

Basteln

- Kirigami Popup Cards
- Leonardo's Brücke (Tino)
- Origami Tauben (Mario, Babette)
- Dodekaeder-Körper aus dutzenden einzelnen Dreiecken (Steffen)
- [Kugel-Flip-Flop](#)
- [Rasende Rollen / Zylinder auf Zack](#)
- [DIY Tubaphone](#)
- [DIY Tubulum](#)
- [DIY Cembalo "Catcannyphone"](#)
- Bestickte Postkarten (Babette)

Formate

- offene Werkstatt am Mittwoch
- Mitgliederfrühstück zum Samstag + Subbotnik
- offene Textilwerkstatt
- monatliche IT-Sprechstunde
- Vorstandssitzungen
- Mitgliederversammlungen
- Spieleabend mit ...
 - Super Tux Kart
 - <https://openage.sft.lol>
- Reparaturwerkstatt für Elektrogerätschaften (Toni → [Reparaturbonus](#), Mario)

Kurse/Themen von Mitgliedern

- Grundkurs 3D-Druck (Tino)
- Grundkurs 3D CAD-Konstruktion mit FreeCAD (Marcel, Steffen, Mario)
- Grundkurs Inkscape (Mario)
- Grundkurs Blender (Tino)
- Grundkurs Schneidplotter (Mario)
- Nicht-lineares Wissensmanagement mit Logseq (Mario)
- Open Street Maps versus Google Maps (Mario)

- Offene Werkstätten in Europa - Ein bilderreicher Reisebericht (Mario, Babette, Maik)
 - Reise 2019 Mario
 - Reise 2023 Maik in Buthan
 - Reise 2024 Maik in Schweiz
 - Reise 2025 Maik, Mario, Babette in Frankreich
- 3D-Druck Stifte (Tino)
- Workshop Upcycling Fahrradfelgen (Björn + Tino)
- Kühne Kritzeleien und Kinkerlitzchen mit Maschinen - Experimente zum (Un)vermögen manueller und maschineller Kunst (Björn + Mario + Anatoli + Martin)
- Einführungskurs: Unity - Werde Spielentwickler (Björn)
- Die Kunst des Papierfaltens (Steffen, Mario)

Kurse mit Externen

- Zeichenkurse mit Jiri Spata (Babette fragen!)
- Mal- und Digitalzeichnen mit ART around (Sebastian Nikolitsch)
- Lithografie (Anatoli / Druckstock)
- GFK-Formbau mit Erik Schufmann
- Drechseln mit Rodrigo Vargas
- OSI-Layer/Netzwerk mit Andreas Kruse
- BrailleRAP mit Hugues/Stephane