

STL to Wireframe

Aus einem STL File ein Drahtgitter rendern:

<https://github.com/osresearch/papercraft/blob/master/hiddenwire.c> → Fork:

<https://gitea.fablabchemnitz.de/vmario/papercraft>

```
./hiddenwire --no-hidden --prune 1 -v < nyc-50000.stl --camera 400,60,-600 --lookat 450,0,-  
800 --up 0,1,0 --fov 20 > test3.svg
```

Version #1

Erstellt: 3 Mai 2025 21:11:04 von Mario Voigt

Zuletzt aktualisiert: 3 Mai 2025 21:11:53 von Mario Voigt