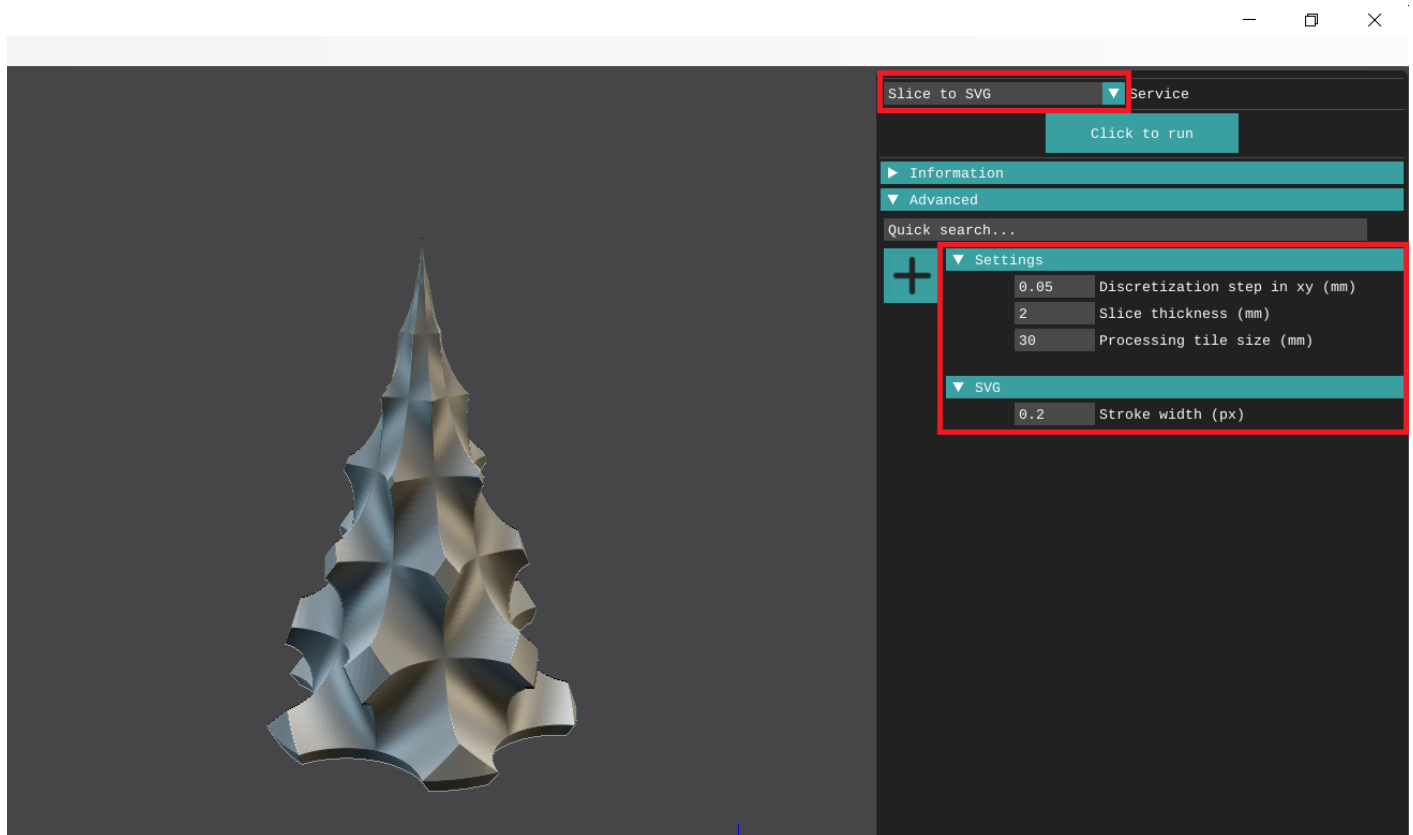

















Slice STL in SVG Ebenen

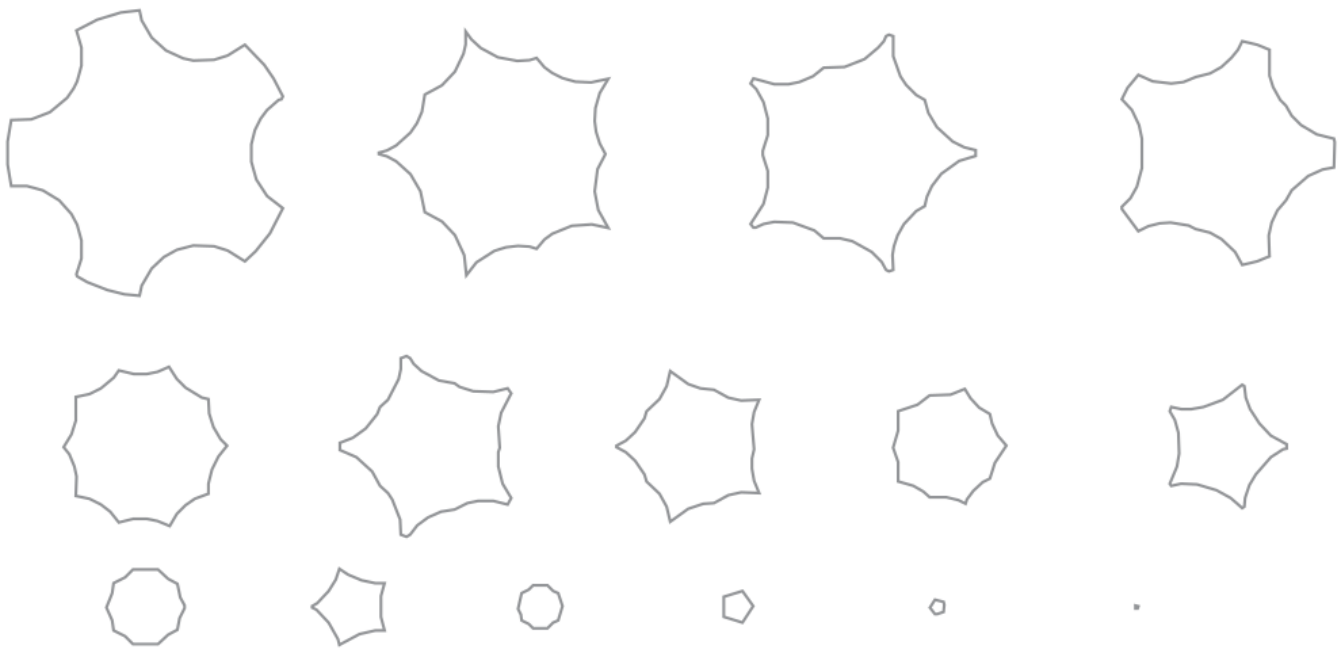
Slicing mit IceSL



Output:

<input checked="" type="checkbox"/> Name	Änderungsdatum	Typ	Größe
<input checked="" type="checkbox"/>  startup_slice_0.svg	08.04.2020 15:47	SVG-Datei	2 KB
<input checked="" type="checkbox"/>  startup_slice_1.svg	08.04.2020 15:47	SVG-Datei	2 KB
<input checked="" type="checkbox"/>  startup_slice_2.svg	08.04.2020 15:47	SVG-Datei	2 KB
<input checked="" type="checkbox"/>  startup_slice_3.svg	08.04.2020 15:47	SVG-Datei	1 KB
<input checked="" type="checkbox"/>  startup_slice_4.svg	08.04.2020 15:47	SVG-Datei	1 KB
<input checked="" type="checkbox"/>  startup_slice_5.svg	08.04.2020 15:47	SVG-Datei	1 KB
<input checked="" type="checkbox"/>  startup_slice_6.svg	08.04.2020 15:47	SVG-Datei	1 KB
<input checked="" type="checkbox"/>  startup_slice_7.svg	08.04.2020 15:47	SVG-Datei	1 KB
<input checked="" type="checkbox"/>  startup_slice_8.svg	08.04.2020 15:47	SVG-Datei	1 KB
<input checked="" type="checkbox"/>  startup_slice_9.svg	08.04.2020 15:47	SVG-Datei	1 KB
<input checked="" type="checkbox"/>  startup_slice_10.svg	08.04.2020 15:47	SVG-Datei	1 KB
<input checked="" type="checkbox"/>  startup_slice_11.svg	08.04.2020 15:47	SVG-Datei	1 KB
<input checked="" type="checkbox"/>  startup_slice_12.svg	08.04.2020 15:47	SVG-Datei	1 KB
<input checked="" type="checkbox"/>  startup_slice_13.svg	08.04.2020 15:47	SVG-Datei	1 KB
<input checked="" type="checkbox"/>  startup_slice_14.svg	08.04.2020 15:47	SVG-Datei	1 KB

Beispiel-Import in Inkscape



Slicing mit Blender Laser Slicer Addon

Das folgende Addon zerschneidet ein 3D-Modell in SVG-Objekte:

https://github.com/rgsouthall/laser_slicer

<https://www.youtube.com/embed/PRjjiZ7on4?wmode=opaque>

Version #1

Erstellt: 16 Mai 2025 14:38:52 von Mario Voigt

Zuletzt aktualisiert: 16 Mai 2025 14:43:01 von Mario Voigt