

3D Scan / Reverse Engineering

Wir haben einen [OpenScan 3D Scanner](#) im FabLab.

Software

- [Regard3D](#)
- [MeshLab](#)
- [VisualSFM](#)
 - + sehr schnelle Rekonstruktionszeit
 - + übersichtliche Bedienoberfläche
 - - zum Teil schwierig in Gang zu bekommen
 - - Output: Punktwolke (weitere Software für Meshing benötigt, z.B. CloudCompare oder Meshlab)
 - - nur private Nutzung gestattet
- [Alicevision Meshroom](#)
 - + sehr angenehme Bedienoberfläche
 - + wird aktiv weiterentwickelt
 - + mittlere Rekonstruktionsgeschwindigkeit
 - + One-Click-Rekonstruktion
 - + Output: Punktwolke, Mesh, Textur
 - - benötigt CUDA fähige Grafikkarte (Nvidia)
- [Colmap](#)
 - + übersichtliche Bedienoberfläche
 - + mittlere Rekonstruktionsgeschwindigkeit
 - - benötigt CUDA fähige Grafikkarte (Nvidia)
- Autodesk MeshMixer
- Qlone

Hardware

- [FabScan](#)
- [OpenScan](#)

Version #2

Erstellt: 3 Mai 2025 21:39:02 von Mario Voigt

Zuletzt aktualisiert: 3 Mai 2025 21:47:38 von Mario Voigt