

# 3D Scan / Reverse Engineering

Wir haben einen [OpenScan 3D Scanner](#) im FabLab.

## Software

- [Regard3D](#)
- [MeshLab](#)
- [VisualSFM](#)
  - + sehr schnelle Rekonstruktionszeit
  - + übersichtliche Bedienoberfläche
  - - zum Teil schwierig in Gang zu bekommen
  - - Output: Punktwolke (weitere Software für Meshing benötigt, z.B. CloudCompare oder Meshlab)
  - - nur private Nutzung gestattet
- [Alicevision Meshroom](#)
  - + sehr angenehme Bedienoberfläche
  - + wird aktiv weiterentwickelt
  - + mittlere Rekonstruktionsgeschwindigkeit
  - + One-Click-Rekonstruktion
  - + Output: Punktwolke, Mesh, Textur
  - - benötigt CUDA fähige Grafikkarte (Nvidia)
- [Colmap](#)
  - + übersichtliche Bedienoberfläche
  - + mittlere Rekonstruktionsgeschwindigkeit
  - - benötigt CUDA fähige Grafikkarte (Nvidia)
- Autodesk MeshMixer
- Qlone

## Hardware

- [FabScan](#)
- [OpenScan](#)

---

Version #2

Erstellt: 3 Mai 2025 21:39:02 von Mario Voigt

Zuletzt aktualisiert: 3 Mai 2025 21:47:38 von Mario Voigt