

3D Model Viewer / Browser

Hochladen, Managen, Darstellen, Einbetten von 3D-Modellen im Browser. Eine kleine Sammlung

- github.com/manyfold3d/manyfold (Beispiel siehe hardware.fab-access.org)
- github.com/prosthetichead/printBed
- github.com/Micky261/3d-model-manager-frontend
- github.com/Maker-Management-Platform
- github.com/kovacsv/Online3DViewer
- github.com/brentyi/stl_web_viewer2
- github.com/beige90/Madeleine.js
- <https://www.viewstl.com>
- [Aras](#) (PLM-Lösung)
- [Gitea](#) (und Codeberg)

Veraltetes, aber Interessantes

1. <https://github.com/cscott/thing-tracker>
2. <https://github.com/garyhodgson/githubiverse-template>
3. <https://github.com/garyhodgson/thing-tracker-site-template>
4. <https://github.com/drewgates/models3d>
5. <https://cadracks.github.io>

Version #2

Erstellt: 3 Mai 2025 21:17:46 von Mario Voigt

Zuletzt aktualisiert: 3 Mai 2025 21:23:02 von Mario Voigt