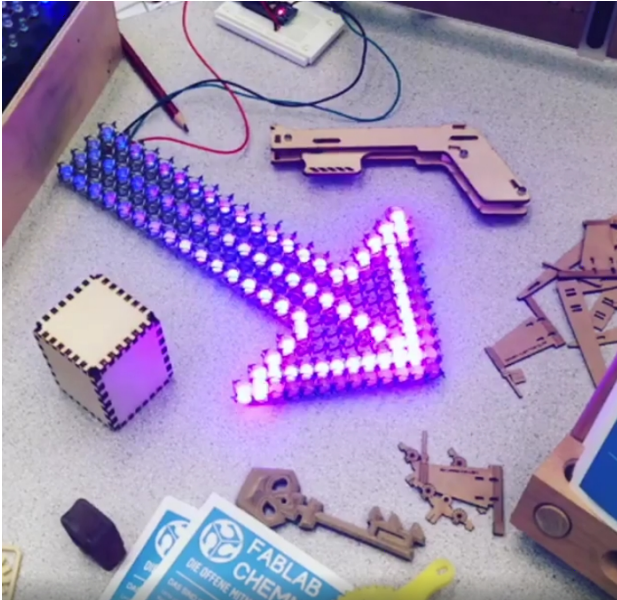


LED Pfeil (mit Strucwire mesh)

Ein toller strucwire-Pfeil als eines der neueren Drahtprojekt. Entstand irgendwann in der alten Werkstatt (Philippstraße. Zu Vorführzwecken läuft er aber schon und macht eine gute Figur.



Beispielvideos

<https://videos.stadtfabrikanten.org/videos/embed/3b6f9011-dca8-4a43-911c-a26fabd56b71>

<https://videos.stadtfabrikanten.org/videos/embed/3d4891a0-6dc1-4446-94a7-2f7508e7d562>

<https://videos.stadtfabrikanten.org/videos/embed/011c9608-b14d-4332-aca6-dee0eecf8089>

<https://videos.stadtfabrikanten.org/videos/embed/20a33282-7340-4752-ab49-2db9b665c96a>

<https://videos.stadtfabrikanten.org/videos/embed/252baa46-f7f5-4b87-bb9c-c240781a861f>

Wertschöpfungskette

Epoxidharz wird beim Vergießen ziemlich warm! Unsere PLA-Gussform hat sich während des Aushärtvorgangs verzogen und ist sehr weich geworden. Wir schätzen, dass wir über 70°C locker drüber gekommen sind.

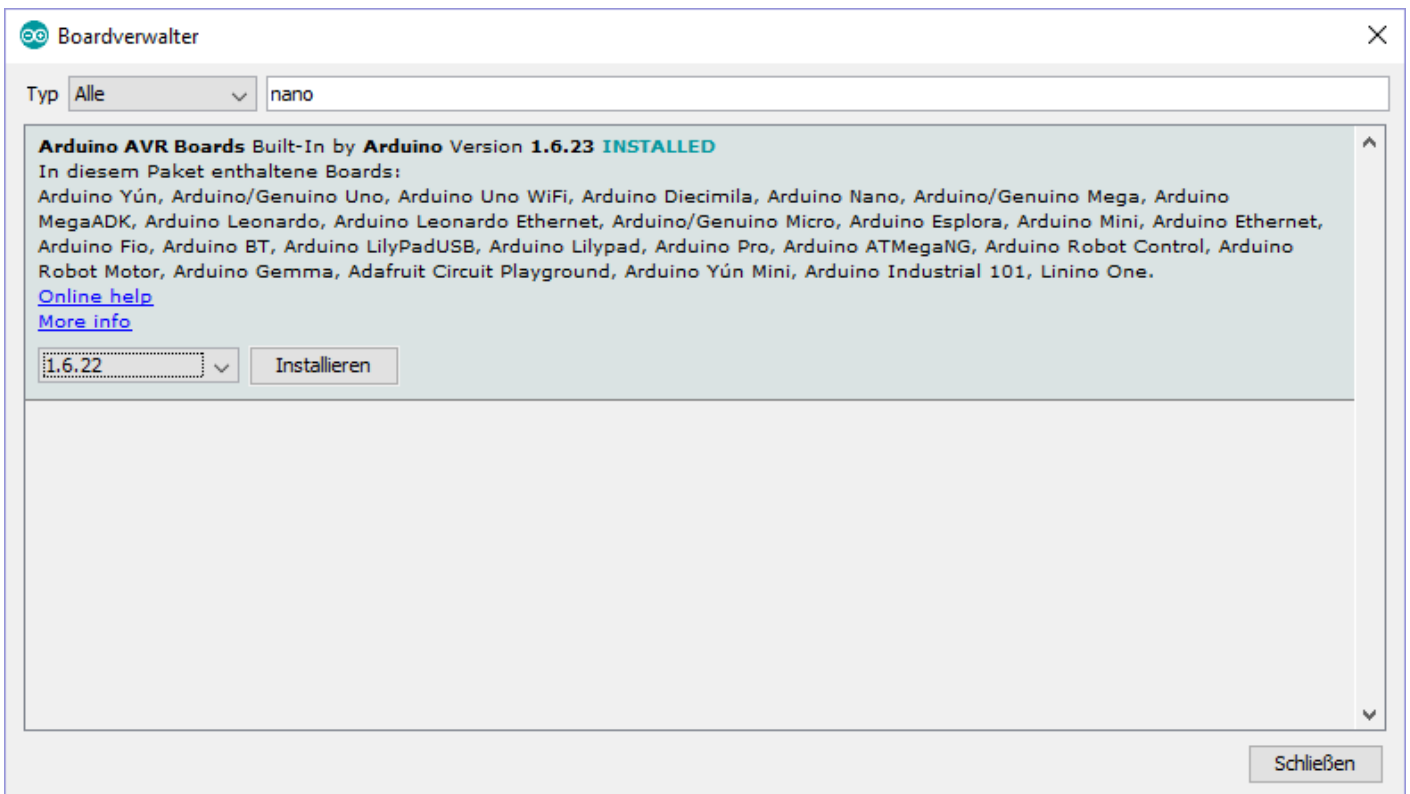
Pfeil flashen

1. Arduino IDE installieren (im Beispiel Version 1.8.8)

- <https://www.arduino.cc/en/Main/Software>
- https://www.arduino.cc/download_handler.php?f=/arduino-1.8.8-windows.exe

2. Boardverwalter → Arduino AVR Boards hinzufügen

ATmega382P Support aktivieren



3. Arduino .ino Projekt pullen und bearbeiten

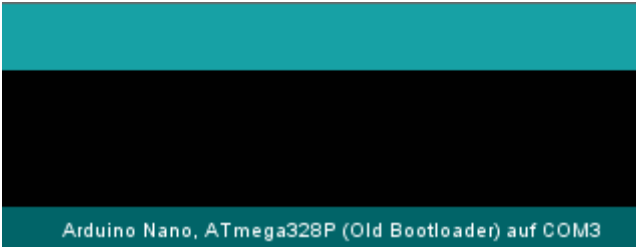
Diese Passage wurde vom [Lauflicht](#) kopiert. Es existiert aktuell kein eigenständiges Repository für den Code.

- Git Projekt (Code Repository) → <https://gitea.fablabchemnitz.de/vmario/LED-Mesh>
- Libraries aus dem Projekt nach "C:\Program Files (x86)\Arduino\libraries" kopieren
- Die verwendeten Bibliotheken sind:
 - <https://github.com/AaronLiddiment/LEDMatrix>
 - <https://github.com/AaronLiddiment/LEDText>
 - <https://github.com/FastLED/FastLED>

4. Flashing vorbereiten

- Board: Arduino Nano

- Bootloade/Prozessor: "ATmega328P (Old Bootlader)"

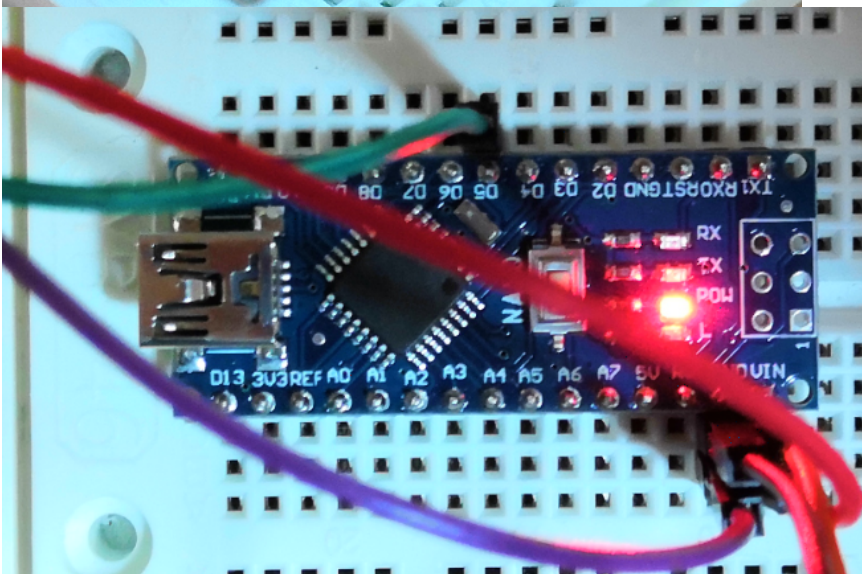
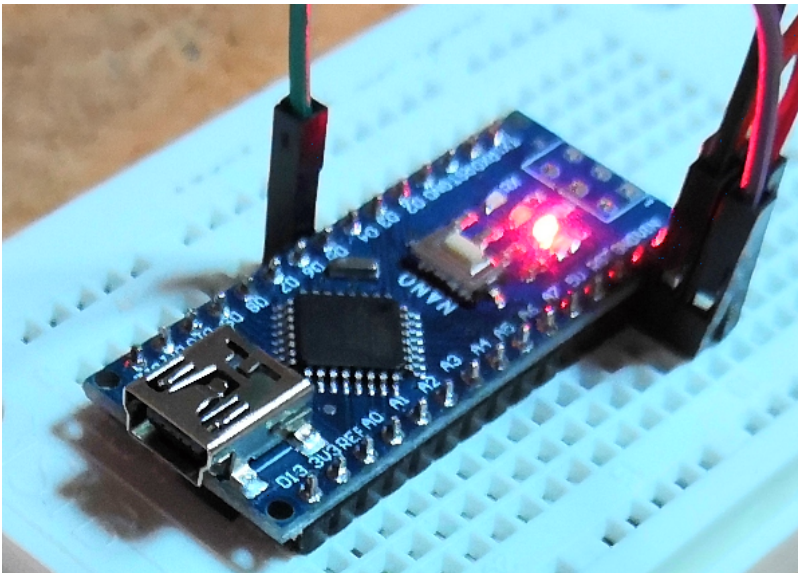


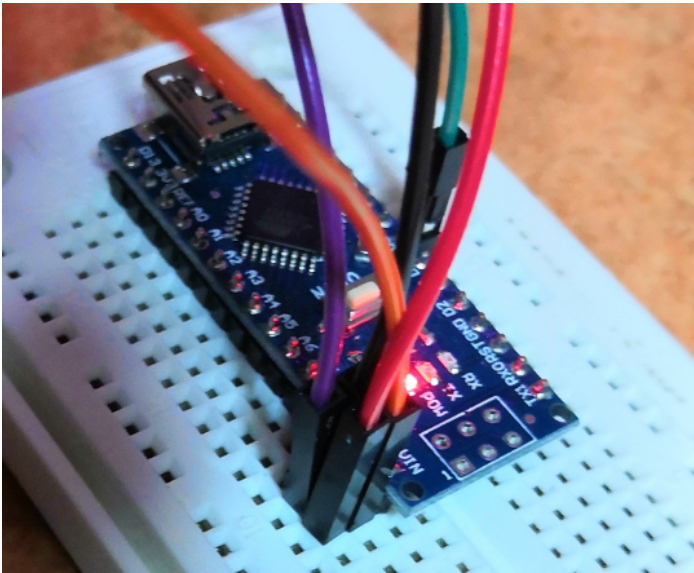
- passenden COM-Port auswählen!

5. Verkabelung anpassen (WICHTIG!)

Bei jedem Flash-Vorgang muss sichergestellt sein, dass das **orangefarbene** Kabel "V IN" abgezogen wird, um Beschädigungen zu vermeiden! Das Pin-Mapping:

D5 = schwarz | GND = silber | VIN = orange





6. Flashen

LED-Mesh | Arduino 1.8.8

Datei Bearbeiten Sketch Werkzeuge Hilfe

Überprüfen/Kompilieren	Strg+R
Hochladen	Strg+U
Hochladen mit Programmer	Strg+Umschalt+U
Kompilierte Binärdatei exportieren	Strg+Alt+S
Sketch-Ordner anzeigen	Strg+K
Bibliothek einbinden	>
Datei hinzufügen...	

7. Verkabelung zurücksetzen

1. USB-Kabel abziehen
2. orangefarbenes Kabel ran

8. Testen + Fertig

Version #2

Erstellt: 2025-05-03 21:02:38 CEST von Mario Voigt

Zuletzt aktualisiert: 2025-05-03 21:08:58 CEST von Mario Voigt